

**УВАЖАЕМЫЕ СТУДЕНТЫ!**  
**ВАМ НЕОБХОДИМО ВЫПОЛНИТЬ СЛЕДУЮЩЕЕ:**

1. Ознакомиться с теорией и законспектировать лекцию не меньше трех листов, составить и ответить на вопросы.
2. Предоставит отчет конспекта лекции прислать в виде скриншота в течении трех дней. тел. 072-17-44-9-22.
3. Отправить преподавателю на почту [v.vika2014@mail.ru](mailto:v.vika2014@mail.ru) и указать свою Ф.И.О, группу, и название дисциплины

**Тема: Создание и администрирование пользователем совместно используемых ресурсов: общие папки; установка разрешений; контроль над пользователями.**

**создание общих папок**

Чтобы иметь возможность создать общую папку, вы должны располагать подходящими правами. Для этого вы должны быть либо администратором, либо опытным

пользователем. Создавать общие ресурсы можно двумя способами: либо в проводнике Windows, находясь на сервере, либо в диспетчере серверов на сервере или дистанционно.

**НЕКОТОРЫЕ ОСНОВЫ ОБЩЕГО ДОСТУПА К ФАЙЛАМ**

Одним из основных компонентов любого сервера является возможность общего доступа к файлам. В действительности возможность организации общего доступа к файловым и принтерным ресурсам поддерживается службой Server (Сервер), которая входит в состав каждого члена семейства Windows NT, включая Windows Server 2012 R2.

**Но что именно она собой представляет и почему настолько важна?**

По умолчанию один лишь факт наличия функционирующего сервера совершенно не означает доступность каких-либо ресурсов пользователям.

Чтобы пользователи на самом деле смогли обращаться к ресурсам на сервере, вы должны открыть общий доступ к этим ресурсам. Предположим, что у вас на локальном диске I имеется папка APPS с трем подпапками приложений, как показано ниже:

Когда вы открываете общий доступ к этой папке из сети под именем APPS, вы позволяете клиентам отображать на вашу лапку I : \APPS новые буквы дисков на своих машинах. За счет отображения диска создается виртуальный указатель непосредственно на место подключения. Если вы отобразите диск M клиента на общий ресурс APPS сервера, то диск m будет выглядеть идентично папке I : \APPS сервера

### **Создание общих ресурсов в проводнике Windows**

Давайте возвратимся к открытию общего доступа к папке APPS. Если вы находитесь непосредственно на сервере, то для создания общего ресурса и управления всеми его свойствами можете применять проводник Windows. Итак, вы хотите сделать папку I : \APPS доступной в сети под именем APPS.

В окне проводника Windows щелкните правой кнопкой мыши на папке APPS и выберите в контекстном меню пункт Sharing and Security (Общий доступ и безопасность). Откроется диалоговое окно свойств для папки APPS. Перейдите на вкладку Sharing (Общий доступ). Чтобы открыть общий доступ к папке, можно щелкнуть на кнопке Share (Общий доступ) или на кнопке Advanced Sharing (Расширенная настройка общего доступа), как показано на рис. 14.1 .

1 . Итак, есть две кнопки для открытия общего доступа: Share и Advanced Sharing.

Щелкните на кнопке Advanced Sharing, чтобы воспользоваться дополнительными возможностями, предлагаемыми мастером. Первым делом понадобится отметить флажок Share this folder (Открыть общий доступ к этой папке)

2. После открытия общего доступа ресурсу необходимо назначить имя. Это очень важный шаг, поскольку под данным именем пользователи будут подключаться к общему ресурсу. Укажите имя APPS.

3. После именованя общего ресурса станет доступной область Comments (Примечание), позволяя предоставить описание общего ресурса. Здесь также можно установить лимит пользователей, что поможет управлять доступом к общему ресурсу. Введите описание общего ресурса, укажите реалистичное число для максимального количества одновременных подключений и затем щелкните на кнопке Permissions (Разрешения), чтобы открыть следующее диалоговое окно.

4. Группе Everyone (Все) автоматически предоставляется разрешение Read (Чтение) для нового общего ресурса. Щелкните на кнопке Add (Добавить);

откроется диалоговое окно поиска, в котором можно разрешить доступ к общему ресурсу другим пользователям и группам. Всегда сначала добавляйте пользователя или группу административного уровня и затем выдавайте этому объекту разрешение Full Control (Полный доступ).

Это гарантирует, что администратор в любой момент сможет управлять и поддерживать общий ресурс.

Рекомендуется предоставлять разрешение Full Control только администраторам.

Вы же не хотите, чтобы кто угодно мог назначать и отзывать разрешения по собственному желанию.

Только вообразите, насколько быстро все пойдет наперекосяк, когда пользователь удалит разрешения для группы администраторов и возьмет под контроль ваш общий ресурс! Поскольку это общий ресурс APPS, который должны читать все, оставьте группу Everyone с разрешением Read.

Для продолжения щелкните на кнопках Apply (Применить) и OK.

5. Последней опцией в окне Advanced Sharing (Расширенная настройка общего доступа) является кнопка Caching (Кеширование).

Она позволяет выбрать дополнительные настройки автономного режима, например, включить BranchCache — великолепное средство, которое обсуждалось в предыдущей главе.

Просмотрите доступные варианты, сделайте необходимый выбор и щелкните на кнопке ОК. Для получения дополнительной информации о кэшировании можете щелкнуть на гиперссылке *Configure Offline Availability for a Shared Folder* (Настройка доступа к общей папке вне сети) в нижней части диалогового окна.

6. Просмотрите все выбранные настройки общего доступа к папке и затем щелкните на кнопках Apply и ОК, чтобы завершить открытие общего доступа

Общий ресурс APPS стал доступным через сеть.

Теперь, когда папка APPS открыта для общего доступа пользователям, вы можете перейти к этому общему ресурсу в проводнике Windows. Существует множество путей для просмотра общих дисков и папок. В следующем разделе мы покажем, как просматривать общие ресурсы с помощью консоли Computer Management (Управление компьютером).

## **УСТАНОВКА ЛИМИТОВ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ**

Вы можете сконфигурировать количество пользователей, которые могут одновременно подключаться к общему ресурсу, путем настройки опции User limit (Лимит пользователей) в диалоговом окне свойств общего ресурса.

Если приложение внутри общего ресурса лицензировано для 100 параллельных пользователей, вы можете сконфигурировать общий ресурс на сервере для поддержки этого лимита, несмотря на то, что в сети может быть 200 пользователей.

По мере того, как пользователи подключаются к общему ресурсу, их число приближается к лимиту пользователей

При отключении от общего ресурса их количество уменьшается. Это означает возможность установки лимита для общего ресурса, который не

превышает существующие ограничения лицензирования, что поможет сохранить соответствие лицензионным соглашениям.

Однако будьте осторожны в отношении лицензирования. Не у всех приложений

имеется режим параллельных лицензий, хотя может существовать режим клиентских лицензий.

В режиме клиентских лицензий производитель не заботится о том, сколько пользователей получают доступ к приложению в любой момент времени; играет роль только количество людей, в целом установивших приложение. В таких случаях лимит пользователей никак вас не защитит.

Наконец, вы должны принять во внимание, каким образом пользователи подключаются к общему ресурсу для взаимодействия с приложениями, прежде чем ограничивать их на базе параллелизма. Если все пользователи подключаются к общему ресурсу при входе в систему и не отключаются вплоть до выхода из системы, то лимит параллелизма может в первую очередь расходоваться на вошедших в систему пользователей, достигая в итоге предела в 100 человек, хотя в действительности работать с приложением могла только небольшая группа пользователей. Если подключения осуществляются только при использовании приложения, то лимит пользователей будет работать довольно хорошо.

### **Удаленное создание общих ресурсов с помощью консоли управления компьютером**

В Windows Server 2012 R2 были внесены замечательные усовершенствования

в способ применения диспетчера серверов. Из единственного сервера управления

можно создавать и управлять общими ресурсами на множестве серверов, прикладывая лишь небольшие усилия. До тех пор, пока удаленный сервер находится в онлайн-режиме и доступен через сеть, нет никаких причин входить в его систему непосредственно на месте. Давайте посмотрим, как

использовать новый интерфейс диспетчера серверов для подключения к удаленному серверу и создания на нем нового общего ресурса.

1. Запустите диспетчер серверов, щелкните на элементе All Servers (Все серверы) и щелкните правой кнопкой мыши на сервере, которым необходимо управлять дистанционным образом.

В контекстном меню отобразится новый набор пунктов, одним из которых является Computer Management (Управление компьютером) Консоль Computer Management (Управление компьютером) находится в программной группе Administrative Tools (Администрирование). С помощью этого инструмента вы можете, помимо прочего, создавать и управлять общими ресурсами локально или же дистанционно. Если в проводнике Windows щелкнуть правой кнопкой мыши на папке, которая не является локальной на вашей машине, в контекстном меню не появится пункт для открытия общего доступа. Если же вы собираетесь создать общий ресурс, используя консоль Computer Management на своей локальной машине, то для этого все готово. Чтобы управлять общим ресурсом на удаленном сервере, к этому серверу сначала необходимо подключиться.

2. Выберите пункт Computer Management, после чего диспетчер серверов автоматически подключится к удаленному серверу.

3. Выберите папку Computer Management\System Tools\Shared Folders\Shares (Управление компьютером \ Системные инструменты \ Общие папки \ Общие ресурсы),

4. Теперь можете либо выбрать в меню Actions (Действия) пункт New Share (Новый общий ресурс), либо щелкнуть правой кнопкой мыши в окне со списком общих ресурсов и выбрать в контекстном меню пункт New Share.

5. На начальном экране мастера создания общей папки (Create A Shared Folder Wizard) щелкните на кнопке Next (Далее); появится экран, представленный на рис. 14.4. Удостоверьтесь в корректности информации в поле Computer name (Имя компьютера), чтобы общий ресурс был создан на нужном компьютере.

Чтобы создать общий ресурс, вы можете просмотреть исходные диски и папки или же создать новую папку на лету, просто введя полное имя диска и папки в иполе Folder path (Путь к папке).

6. Для этого примера создайте новую папку по имени Graphics и откройте к ней общий доступ как к I : \Graphics. 7. Завершив ввод пути к папке, щелкните на кнопке Next.

8. Появится экран, показанный на рис. 14.5. Введите здесь имя, которое долж но быть назначено этому общему ресурсу, и его краткое описание.

9. Для продолжения щелкните на кнопке Next.

На следующем экране (рис. 14.6) будут определяться разрешения общего доступа, для чего предоставляются четыре переключателя.

- All Users Have Read-Only Access (Все пользователи имеют доступ только для чтения). Эта опция позволяет группе Everyone иметь доступ только для чтения к содержимому папки. Она является стандартной настройкой в Windows Server 2012 и хорошо демонстрирует повышенное внимание, уделяемое компанией Microsoft безопасности на протяжении последних нескольких лет.

В предшествующих редакциях сервера по умолчанию группа Everyone имела полный доступ (Full Control), включая анонимных пользователей, пришедших из сети! С момента выхода версии Windows Server 2008 при создании общего ресурса вам не придется начинать с широко открытых дверей.

Вы начинаете с закрытой двери и открываете ее согласно своим спецификациям, когда вам будет удобно.

3. Запустите следующую команду, чтобы получить список существующих общих ресурсов, в котором будет присутствовать только что созданный ресурс:

```
PS C : \> Get-SmbShare
```

4. Наконец, введите следующую команду, чтобы удалить только что созданный

общий ресурс: PS C : \> Remove-SmbShare -Name ИмяОбщегоРесурса

