

Уважаемые студенты!

Вам необходимо ознакомиться с теоретическим материалом и законспектировать его, рассмотреть решение примеров, ответить на контрольные вопросы.

Лекция рассчитана на 4 академических часа

- По вопросам обращаться 072-1098278 или hvastov@rambler.ru
- Фотоотчёт конспекта прислать в течении 3 дней со дня получения задания на hvastov@rambler.ru

Лекция

Прямоугольная система координат в пространстве. Формула расстояния между двумя точками. Векторы. Модуль вектора. Сложение векторов. Умножение вектора на число. Угол между векторами.

План.

1. Прямоугольная система координат в пространстве.
2. Координаты вектора. Расстояние между двумя точками. Координаты середины отрезка.
3. Действия над векторами с заданными координатами.
4. Угол между векторами. Скалярное произведение векторов и его свойства. Проекция вектора на ось.

1. Прямоугольная система координат в пространстве.

Если через точку O в пространстве мы проведем три перпендикулярные прямые, назовем их, выберем направление, обозначим единичные отрезки, то мы получим **прямоугольную систему координат в пространстве**. Оси координат называются так: Ox – ось абсцисс, Oy – ось ординат и Oz – **ось аппликата**. Вся система координат обозначается – $Oxyz$. Таким образом, появляются три **координатные плоскости**: Oxy , Oxz , Oyz .

Приведем пример построения точки $B(4;3;5)$ в прямоугольной системе координат.

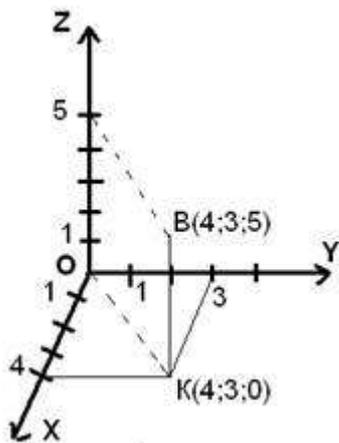


Рис. 1. Построение точки В в пространстве

Рассмотрим расположение точек, у которых одна или две координаты равны 0 (см. Рис. 2).

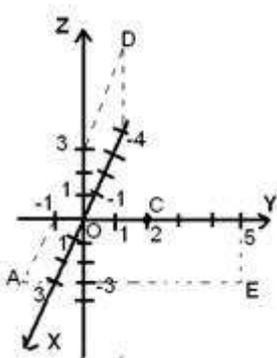


Рис. 2.

Например, точка $A(3;-1;0)$ лежит в плоскости Oxy ; точка $C(0;2;0)$ лежит только на оси Oy ; точка $D(-4;0;3)$ лежит в плоскости Oxz ; точка $E(0;5;-3)$ лежит в плоскости Oyz .

2. Координаты вектора.

Начертим прямоугольную систему координат в пространстве $Oxyz$. Зададим в пространстве прямоугольную систему координат $Oxyz$. На каждой из положительных полуосей отложим от начала координат единичный вектор, т. е. вектор, длина которого равна единице. Обозначим единичный вектор оси абсцисс \vec{i} , единичный вектор оси ординат \vec{j} , и единичный вектор оси аппликат \vec{k} (см. рис. 3). Эти векторы сонаправлены с направлениями осей, имеют единичную длину и ортогональны – попарно перпендикулярны. Такие вектора называют **координатными векторами** или **базисом**.

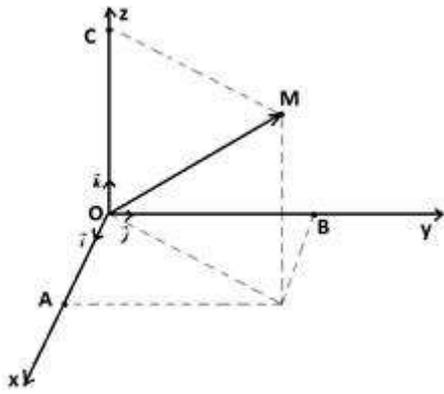


Рис. 3. Разложение вектора по трем координатным векторам.

Возьмем вектор \overline{OM} , поместим его в начало координат, и разложим этот вектор по трем **некомпланарным** (лежащим в разных плоскостях) векторам. $\overline{OM} = \overline{OA} + \overline{OB} + \overline{OC} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k} = \{x, y, z\}$ Коэффициенты этого разложения x, y и z называются **координатами вектора в пространстве**.

Вектор, начало которого совпадает с началом координат, называется **радиус-вектором**. (Рис. 4). Вектор $\overline{OM} \{x, y, z\}$ - радиус-вектор, где x, y и z - это коэффициенты разложения этого вектора по координатным векторам $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$. В данном случае x - это первая координата точки A на оси Ox , y - координата точки B на оси Oy , z - координата точки C на оси Oz . По рисунку видно, что координаты радиус-вектора одновременно являются координатами точки M .

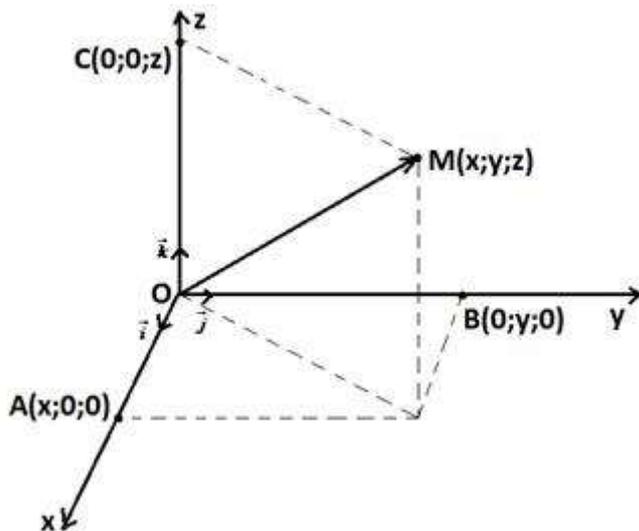


Рис. 4.

Возьмем точку $A(x_1; y_1; z_1)$ и точку $B(x_2; y_2; z_2)$ (см. рис. 5). **Координаты вектора мы можем выразить через координаты конца и начала вектора**. Вектор \overline{AB} находится по формуле: $\overline{AB} \{x_2 - x_1; y_2 - y_1; z_2 - z_1\}$.

Длина отрезка AB , находится по формуле: $AB = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}$.

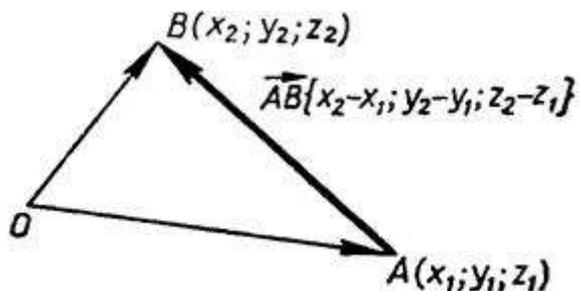


Рис. 5.

Если вектор задаётся тремя координатами $(x_0; y_0; z_0)$, то длина вектора \vec{a} находится по формуле: $|\vec{a}| = \sqrt{x_0^2 + y_0^2 + z_0^2}$.

На рис. 6 изображена система координат и две точки $A(x_1; y_1; z_1)$, $B(x_2; y_2; z_2)$. Координаты точки M , которая является серединой отрезка AB , находятся по формуле: $M\left(\frac{x_1+x_2}{2}; \frac{y_1+y_2}{2}; \frac{z_1+z_2}{2}\right)$.

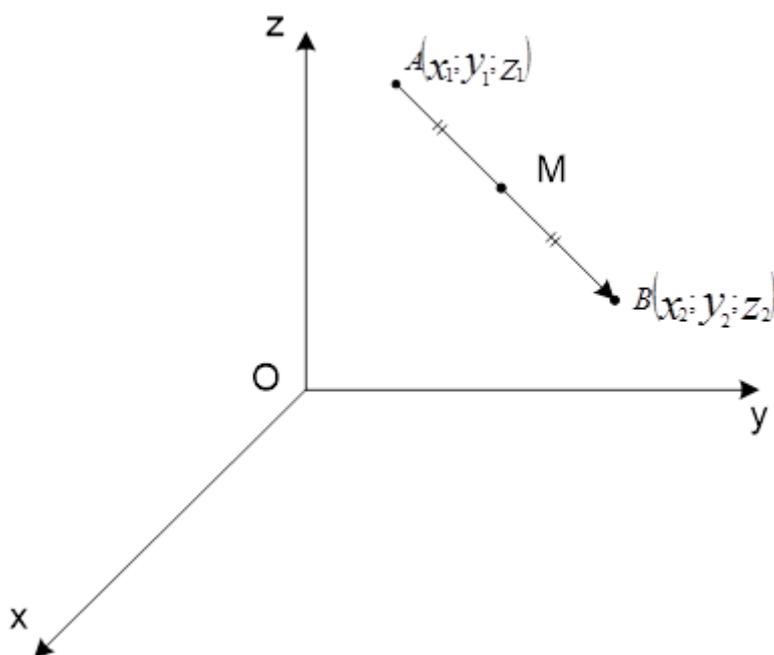


Рис. 6.

3. Действия над векторами с заданными координатами.

Рассмотрим правила, которые позволяют по координатам данных векторов найти координаты их суммы и разности, а также координаты произведения данного вектора на данное число.

$$\vec{a}\{x_1; y_1; z_1\}; \vec{b}\{x_2; y_2; z_2\}$$

1) Сложение: $\vec{c} = \vec{a} + \vec{b} = \{x_1 + x_2; y_1 + y_2; z_1 + z_2\}$

2) Вычитание: $\vec{d} = \vec{a} - \vec{b} = \{x_1 - x_2; y_1 - y_2; z_1 - z_2\}$

3) Умножение на число: $\vec{f} = \lambda \vec{a} = \{\lambda x_1; \lambda y_1; \lambda z_1\}, \lambda \in \mathbb{R}$

Задача 1. Даны векторы $\vec{a}\{-1; 2; 0\}$, $\vec{b}\{0; -5; -2\}$, $\vec{c}\{2; 1; -3\}$. Найти координаты вектора $\vec{p} = 3\vec{b} - 2\vec{a} + \vec{c}$. Получаем:

$$\vec{p} = 3\vec{b} - 2\vec{a} + \vec{c} = 3 \cdot \{0; -5; -2\} - 2 \cdot \{-1; 2; 0\} + \{2; 1; -3\} =$$

Теперь умножаем число 3 на каждую координату в скобках, и то же самое делаем с 2: $= \{0; -15; -6\} + \{2; -4; 0\} + \{2; 1; -3\} =$

У нас получилась сумма трех векторов, складываем их по изученному выше свойству:

$$= \{0 + 2 + 2; -15 - 4 + 1; -6 + 0 - 3\} =$$

$$= \{4; -18; -9\}$$

Ответ: $\vec{p} = \{4; -18; -9\}$

4. Угол между векторами. Скалярное произведение векторов и его свойства.

Отложим от какой-нибудь точки O векторы \vec{a} и \vec{b} (см. рис. 7). Если векторы \vec{a} и \vec{b} не являются сонаправленными, то лучи OA и OB образуют **угол AOB - угол между векторами, обозначим его α** . Если же векторы \vec{a} и \vec{b} сонаправлены, то будем считать, что угол между ними равен 0° . Если угол между векторами равен 90° , то векторы называются перпендикулярными.

Угол между векторами обозначают так: $\alpha = \angle(\vec{a}; \vec{b}) = (\vec{a}; \vec{b})$.

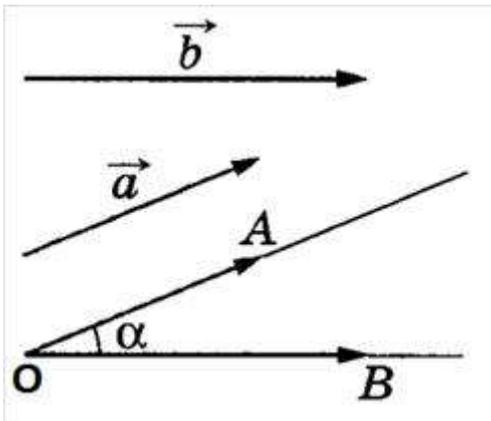


Рис. 7. Угол между векторами

Рассмотрим скалярное произведение двух векторов и выразим его через координаты этих векторов.

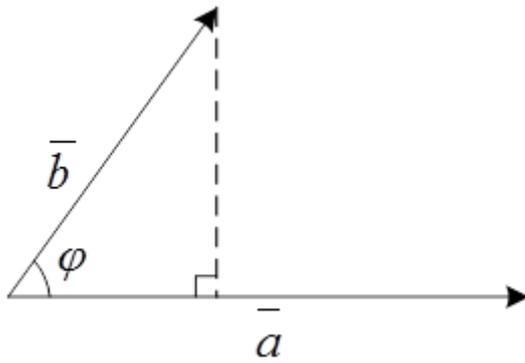


Рис. 8.

Даны два вектора $\vec{a}\{x_1; y_1; z_1\}$, $\vec{b}\{x_2; y_2; z_2\}$. Угол между векторами равен φ (рис. 8). **Скалярным произведением двух векторов** называется произведение их модулей на косинус угла между ними.

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos \varphi$$

Скалярное произведение через координаты

векторов: $\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos \varphi = x_1x_2 + y_1y_2 + z_1z_2$.

Косинус угла между векторами равен:

$$\cos \varphi = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| \cdot |\vec{b}|} = \frac{x_1x_2 + y_1y_2 + z_1z_2}{\sqrt{x_1^2 + y_1^2 + z_1^2} \cdot \sqrt{x_2^2 + y_2^2 + z_2^2}}$$

Проекция вектора \vec{b} на направление \vec{a} равна: $\text{пр}_{\vec{a}} \vec{b} = |\vec{b}| \cos \varphi = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}|}$.

Основные свойства скалярного произведения векторов:

- 1) $\vec{a} \cdot \vec{b} = 0 \Leftrightarrow \vec{a} \perp \vec{b}$
- 2) $\vec{a} \cdot \vec{a} = \vec{a}^2 = |\vec{a}|^2 \geq 0$
- 3) $(\lambda \vec{a}) \cdot \vec{b} = \lambda(\vec{a} \cdot \vec{b})$
- 4) $\vec{a} \cdot (\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{a} \cdot \vec{c}$

Задача 2. Дано: $A(0;1;2)$, $B(\sqrt{2};1;2)$, $C(\sqrt{2};2;1)$, $D(0;2;1)$. Доказать: ABCD – квадрат.

Решение:

1) Найдем координаты векторов, длины которых совпадают с длинами сторон четырехугольника. Координаты вектора – это разность координат конца и начала отрезка.

$\vec{AB}\{\sqrt{2}; 0; 0\}$, $\vec{DC}\{\sqrt{2}; 0; 0\}$, $\vec{AD}\{0; 1; -1\}$, $\vec{BC}\{0; 1; -1\}$. По координатам видно, что $\vec{AB} \parallel \vec{DC}$, $\vec{AD} \parallel \vec{BC}$. Доказано, что ABCD – параллелограмм.

2) Найдем модули эти векторов по формуле: $|\vec{a}| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$.

Получаем: $|\vec{AB}| = |\vec{DC}| = |\vec{AD}| = |\vec{BC}| = \sqrt{2}$. Доказано, что ABCD – ромб.

3) Найдем один угол между векторами. $\vec{AB} \cdot \vec{AD} = \sqrt{2} \cdot 0 + 0 \cdot 1 - 1 \cdot 0 = 0 \Rightarrow \angle A = 90^\circ$.

Стороны попарно параллельны, стороны равны, и один угол равен 90° , значит остальные углы тоже равны 90° . Следовательно, ABCD – квадрат, что и требовалось доказать.

Контрольные вопросы:

1. Что такое прямоугольная система координат в пространстве?
2. Как найти координаты вектора?
3. Как найти расстояние между точками?
4. Как найти длину вектора?
5. Что такое угол между двумя векторами?
6. Как найти скалярное произведение векторов?