

УВАЖАЕМЫЕ СТУДЕНТЫ! Изучите теоретические сведения к лабораторной работе, выполните пример и задание согласно вашему варианту.

Результаты работы, фотоотчет, предоставить преподавателю на e-mail: igor-gricenko-95@mail.ru **в тчении ТРЕХ дней**

Требования к отчету:

Отчет предоставляется преподавателю в электронном варианте и должен содержать:

- название работы, постановку цели, вывод;
- ответы на контрольные вопросы, указанные преподавателем.

При возникновении вопросов по приведенному материалу обращаться по следующему номеру телефона: (072)132-63-42,

ВНИМАНИЕ!!! При отправке работы, не забывайте указывать ФИО студента, наименование дисциплины, дата проведения занятия (по расписанию).

Лабораторная работа 10

Тема: Создание окон браузера с помощью JavaScript

Открытие новых окон в браузере – грандиозная возможность языка JavaScript. Вы можете либо загружать в новое окно новые документы (например, те же документы HTML), либо (динамически) создавать новые материалы. Приводимый далее скрипт открывает новое окно браузера и загружает в него некую web-страничку.

Упражнение 1. Открытие нового окна.

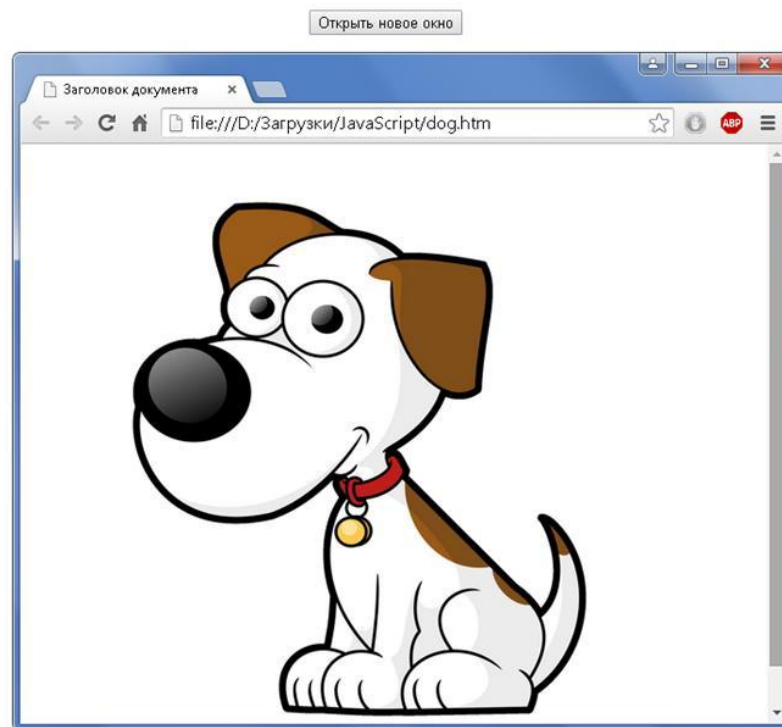
```
<html>
<head>
<script language="JavaScript">
<!-- hide
function openWin() {
myWin= open("dog.htm");
}
// -->
</script>
</head>
<body>
<div align="center">
```

```

<form>
  <input type="button" value="Открыть новое окно"
onClick="openWin()">
</form>
</div>
</body>
</html>

```

В представленном примере в новое окно с помощью метода **open()** записывается страница *dog.htm*.



Заметим, что Вы имеете возможность управлять самим процессом создания окна. Например, Вы можете указать, должно ли новое окно иметь строку статуса, панель инструментов или меню. Кроме того, Вы можете задать размер окна. Например, в следующем скрипте открывается новое окно размером 400x300 пикселей. Оно не имеет ни строки статуса, ни панели инструментов, ни меню.

Упражнение 2. Управление процессом создания нового окна.

```

<html>
<head>
<script language="JavaScript">
<!-- hide
function openWin2() {
myWin= open("dog.htm", "displayWindow",
"width=400,height=300,status=no,toolbar=no,menubar=no");

```

```

}
// -->
</script>
</head>
<body>
<div align="center">
<form>
<input type="button" value=" Открыть новое окно"
onClick="openWin2()">
</form>
</div>
</body>
</html>

```

Как видите, свойства окна формулируются в строке "width=400,height=300,status=no,toolbar=no,menubar=no".

Обратите внимание также и на то, что Вам не следует помещать в этой строке символы пробела!


Список свойств окна, которыми Вы можете управлять:

| | | |
|-------------|-------------|------------------------|
| directories | directories | yes no |
| height | height | количество пикселей |
| location | location | yes no |
| menubar | menubar | yes no |
| resizable | resizable | yes no |
| scrollbars | scrollbars | yes no |
| status | status | yes no |
| toolbar | toolbar | yes no |
| width | width | количество пикселей |

Упражнение 3. Закрытие окон.

Вы можете также закрывать окна с помощью языка JavaScript. Чтобы сделать это, Вам понадобится метод `close()`.

```
<html>  
<script language="JavaScript">  
<!-- hide  
function closeIt() {  
close();  
}  
// -->  
</script>  
<center>  
<form>  
<input type=button value="Close it" onClick="closeIt()">  
</form>  
</center>  
</html>
```

Close it

Если теперь в новом окне Вы нажмете кнопку Close it, то оно будет закрыто. `open()` и `close()` – это методы объекта `window`. Мы должны помнить, что следует писать не просто `open()` и `close()`, а `window.open()` и `window.close()`. Однако в нашем случае объект `window` можно опустить – Вам нет необходимости писать префикс `window`, если Вы хотите всего лишь вызвать один из методов этого объекта (и такое возможно только для этого объекта).

Примеры скриптов.

Упражнение 4. Анимация в строке-заголовка браузера.

```
<html>  
<head>  
<META http-equiv="Content-Type"  
content="text/html; charset=windows-1251">  
<title>Анимация в заголовке браузера</title>  
<script language="JavaScript">  
var tit=document.title  
// Переменной tit присвоено содержимое контейнера title (текст  
заголовка)  
var c=0;  
Function writetitle()  
// Для функции определено имя writetitle  
{  
document.title=tit.substring(0,c);
```

```

// смена заголовка на переменную tit (количество выводимых символов
= c)
if(c==tit.length)
// Проверка равенства переменной с числу символов в заголовке
{
c=0;
setTimeout("writetitle()", 2000)
// Пауза до очередного вывода текста составляет 2000 миллисекунд = 2
секунды
}
Else
{c++;
setTimeout("writetitle()", 100)
// Пауза до вывода очередной буквы текста установлена 100
миллисекунд
}
}
Writetitle()
// Вызов созданной функции
</script>
</head>
<body>
</body>
</html>

```

Упражнение 5. Скрипт, создающий на экране изображение работающих часов и текущей даты.

```

<html>
<head>
<script Language="JavaScript">
<!-- hide
var timeStr, dateStr;
function clock() {
now= new Date();
// время\я
hours= now.getHours();
minutes= now.getMinutes();
seconds= now.getSeconds();
timeStr= "" + hours;
timeStr+= ((minutes < 10) ? ":0" : ":") + minutes;
timeStr+= ((seconds < 10) ? ":0" : ":") + seconds;

```

```

document.clock.time.value = timeStr;
// дата
date= now.getDate();
month= now.getMonth()+1;
year= now.getYear();
dateStr= "" + month;
dateStr+= ((date < 10) ? "/0" : "/") + date;
dateStr+= "/" + year;
document.clock.date.value = dateStr;
Timer= setTimeout('clock()',1000);
}
// -->
</script>
</head>
<body onLoad="clock()">
<form name="clock">
Время:
<input type="text" name="time" size="8" value=""><br>
Дата:
<input type="text" name="date" size="8" value="">
</form>
</body>
</html>

```

Контрольные вопросы

1. Что такое JavaScript?
2. Какая фирма разработала язык JavaScript (JS)?
3. С какой целью текст JavaScript помещают в комментарий?
4. Можно ли скрыть от пользователя текст программы-скрипта, написанного на JavaScript?
5. Что такое сценарий (скрипт, script)?
6. Что такое событие?
7. Дайте понятие объект-контейнера и его свойств?
8. Как называются подпрограммы, которые позволяют изменять свойства объекта?
9. Какой частью речи чаще всего являются имена методов?
10. Какие типы переменных есть в JavaScript и чем они отличаются?