

УВАЖАЕМЫЕ СТУДЕНТЫ! Изучите теоретические сведения к практической работе, и задание.

Результаты работы, фотоотчет или в MSWord предоставить преподавателю на e-mail: igor-gricenko-95@mail.ru **в тчении ТРЕХ дней**

Требования к отчету:

Отчет предоставляется преподавателю в электронном варианте и должен содержать:

- название работы, постановку цели, вывод;
- ответы на контрольные вопросы, указанные преподавателем.

При возникновении вопросов по приведенному материалу обращаться по следующему номеру телефона: (072)132-63-42, **ВНИМАНИЕ!!! При отправке работы, не забывайте указывать ФИО студента, наименование дисциплины, дата проведения занятия (по расписанию).**

Практическое занятие № 3

Тема: «Знакомство со средой и основными понятиями редактора векторной графики Corel Draw»

Цель: знакомство с рабочей средой и интерфейсом пользователя, освоение функций элементов стандартной панели инструментов, приобретение навыков выравнивания объектов с помощью сетки и направляющих, освоение навыков изображения «примитивов» – прямоугольников, эллипсов, многоугольников, спиралей, сеток.

Задание к практическому занятию:

1. Загрузить редактор CorelDRAW.
2. Изучить назначение кнопок палитры инструментов и их особенностью
3. Изучить назначение кнопок панели атрибутов, экранной палитры цветов.
4. Объяснить сведения, выводимые в строке состояния.
5. Получить изображения четырех типов прямоугольников. Выполнить для этого соответствующие операции.
6. Получить изображения прямоугольников с помощью клавиш-модификаторов.
7. Получить закругление одного и нескольких углов прямоугольника.
8. Построить изображение эллипса, сектора, дуги.
9. Выполнить построение многоугольников различных типов и их модификаций (см. рисунок 9).
10. Воспроизвести фигуры (см. рисунок 6).
11. Построить симметричные и логарифмические спирали с различным количеством витков (см. рисунок 8).

12. Построить сетку.

Примечание. При построении сетки не меняйте принятых по умолчанию значений управляющих параметров и обратите внимание на сообщение в строке состояния: (Группа из 12 объектов на слое 1).

13. Построить плакат с образцами:

– вставьте в документ страницу альбомной ориентации, назовите ее *Плакат* и постройте плакат в виде таблицы, строки которой соответствуют освоенным вами инструментам, а в ячейках располагаются образцы объектов, которые можно с их помощью построить (рисунок 10);

– сетку для самой таблицы постройте с помощью инструмента **Graph Paper** (*Диаграммная сетка*) во всю ширину страницы, оставив некоторое место наверху под заголовок.

14. По окончании работы сохраните документ CorelDRAW (см. рисунок 10).

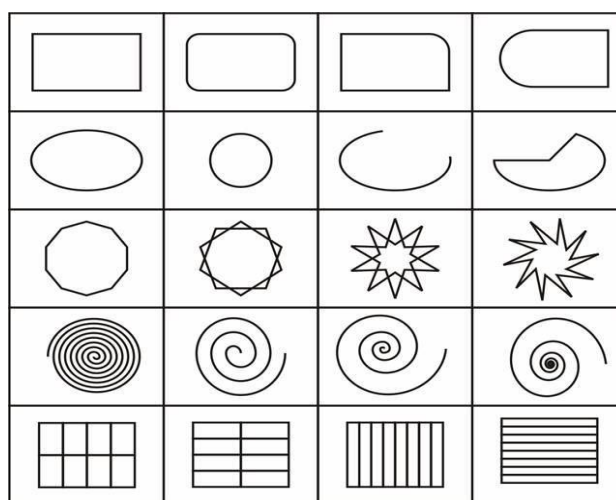


Рисунок 10 - Плакат с образцами

Контрольные вопросы:

1. Назовите основные элементы окна программы CorelDRAW.
2. Назовите и покажите средства для работы с изображениями.
3. Как осуществляется вызов подменю различных команд и инструментов?
4. Покажите приемы изменения основного и фоновых цветов палитры Color.
5. Каким образом вызвать плавающие палитры на экран?
6. Каким образом скрыть все палитры с экрана для удобства работы?
7. В чем заключается предназначение панели параметров?
8. Перечислите инструменты просмотра документов.